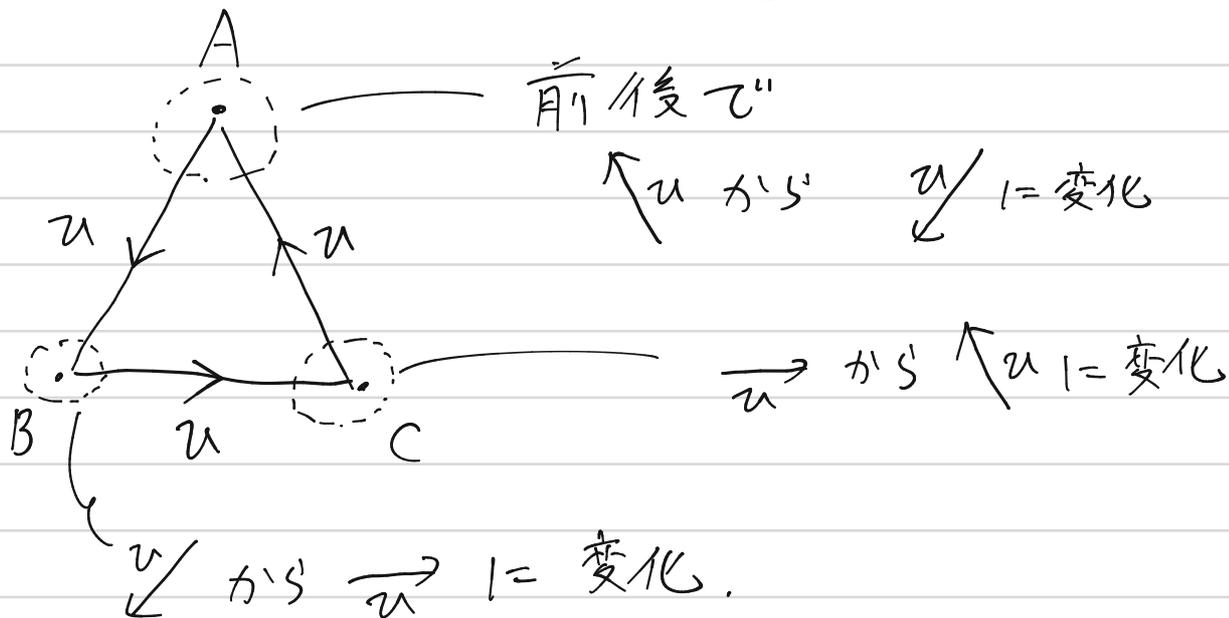


80

Point.

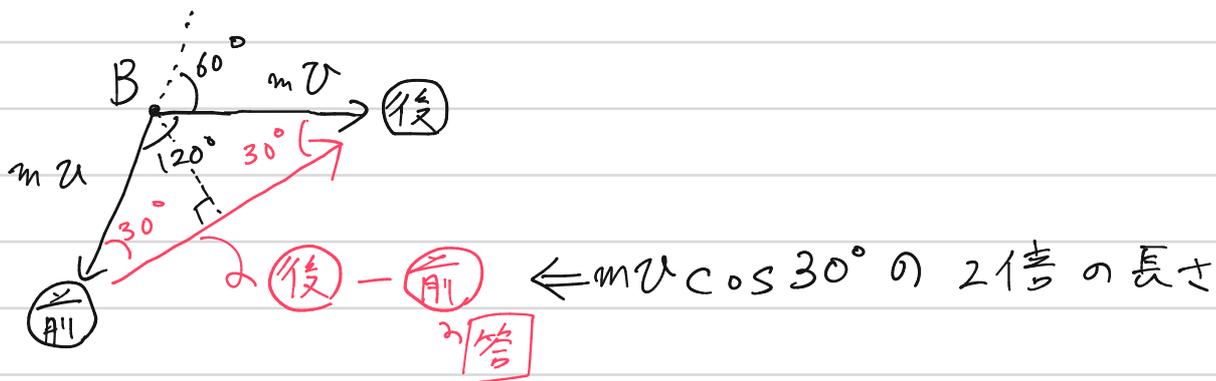
平面での変化のときは、  
ベクトルの引き算が必要

(1) 速度の変化があるときは、運動量も変化する。



よって、A, B, C #

(2) 例えば B 点での変化を分析すると、



(3) 大きさは  $m\vec{v} \cos 30^\circ \times 2$  倍なので

$$\underline{\underline{\sqrt{3} m v}} \#$$